

8.ročník	Š V P		Informatika
OČEKÁVANÉ VÝSTUPY	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	MEZIPŘEDMĚTOVÉ VZTAHY A PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
<p>Žák:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-zpracuje a prezentuje na uživatelské úrovni informace v textové, grafické a multimediální formě.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- vytvoří komplexní prezentaci v PowerPointu, založí blog</li> <li>- používá multimedia (m.programy, hudba, video)</li> </ul>	Prezentace informací (prezentační programy, multimedia)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>-ovládá práci s textovými a grafickými editory i tabulkovými editory a využívá vhodných aplikací</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- charakterizuje rastrovou a vektorovou grafiku, ovládá základní práci v grafických editorech</li> <li>- popíše konstrukční provedení PC</li> </ul>	Počítačová grafika, rastrové a vektorové programy. Základní funkce grafického editoru Konstrukční provedení PC (procesor, deska, karty, paměti...)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>-uplatňuje základní estetická a typografická pravidla pro práci s textem a obrazem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- uplatňuje základní estetická pravidla pro práci s obrazem</li> </ul>	Počítačová grafika	